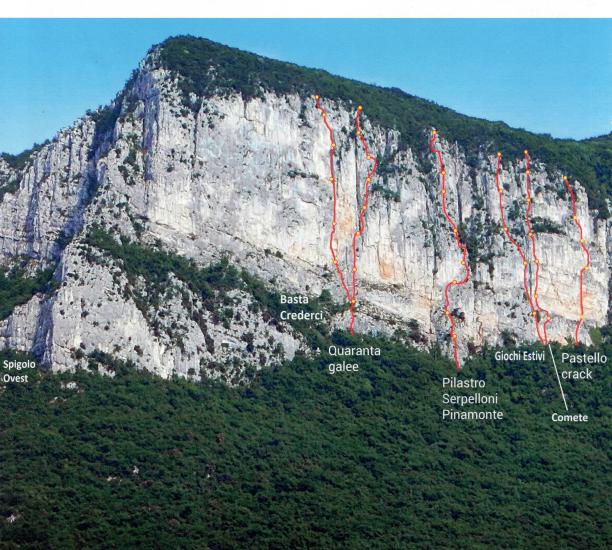
#### Prealpi Venete Val D'Adige - Monti Lessini - Monte Pastello 1128 m

**Accesso:** da Cavalo (frazione di Fumane, VR) raggiungere la località Molane (880 m), che si trova 700 mt. prima di Forte Masua. Prendere una strada sterrata sulla sinistra (cartello CAI del sentiero Molane-Dolcè).

Parcheggiare al bivio o seguire brevemente la sterrata fino a una sbarra con slargo. Seguire il sentiero CAI n° 236 in discesa prima per pascoli, poi per faggeto. Superare un tratto ripido in discesa attrezzato con fune metallica. Arrivati al cospetto dell'imponente spigolo del Pastello, quando la traccia si fa più larga e pianeggiante, nei pressi dei resti di una vecchia cava, lasciare il sentiero e seguire i bolli azzurri e gli ometti che puntano allo spigolo. A metà canale, seguire una traccia diagonale verso destra (faccia a monte) fiancheggiare la base del grande zoccolo verso sud arrivando così, presso la sezione centrale della parete, dove attacca la via 40 Galee e Basta Crederci, 80 metri più a destra attaccano le vie Giochi Estivi e Comete, e 20 metri più a destra Pastello Crack. Alla base di ogni via è evidenziato il nome della stessa. (45 minuti di cui la maggior parte in discesa).

**Discesa:** al termine della parete salire dritti al bosco sommitale fino ad incrociare una traccia marcata, con numerosi ometti, proseguire a destra (faccia a monte) fino ad a costeggiare, in salita, una prima piccola radura. Sbucare su una seconda radura più ampia con un albero secco al centro, continuare sulla traccia che porta al bordo destro della radura e riprendere il sentiero nel bosco, sempre verso destra. In breve si raggiunger una larga mulattiera che porta alla cima del Monte Pastello, la si segue in discesa e si passa a fianco di un cancello di una vecchia cava, e in pochi minuti si raggiunge il parcheggio (20 minuti).



#### **Prealpi Venete**

### Val D'Adige - Monti Lessini Monte Pastello 1128 m

- 25 Mt

1 Fix

1 CH

Via: Basta crederci

**Primi salitori:** Ivan Maghella, Marco Gnaccarini - 11/07/2020

Indispensabile una serie completa di friend fino al 3 BD

Soste a spit

**Note:** Bella via alpinistica per diedri e fessure su roccia buona, solo un breve tratto del secondo tiro richiede attenzione (roccia delicata).

La via è stata pulita dall'alto prima dell'apertura mettendo solo le soste.

**NB**. Primo tiro in comune con la Via delle 40 Galee.

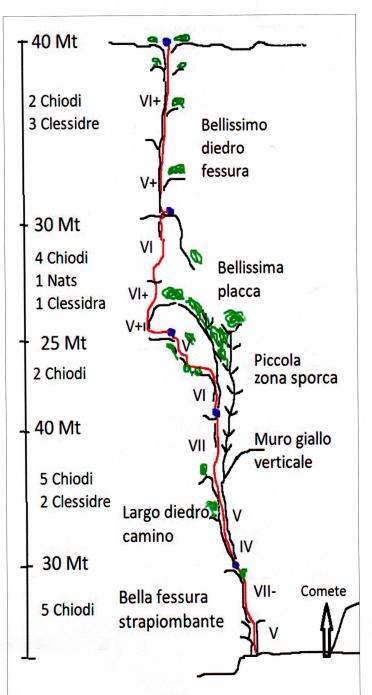
35 MT 2 CH Strapiombino 1 CL Diedro 35 MT GIALL ASTRO Diedrone -35 MT 3 CH Place essurina 35 Mt Fessura Galeè 6 CH 1 Fix Tetto 3 CL Diedro fessura 35 Mt 5 CH Placca 2 CL 40 Mt 6 CH 6 Fix Placca

analin

#### **Legenda:** Chiodi (**CH**)

Clessidre (**CL**) Fix (**X**)

VERTICE 2021



# Prealpi Venete Val D'Adige - Monti Lessini Monte Pastello 1128 m Via: Giochi estivi

Via: Giochi estivi 160 mt. VII (VI+ Obbl.) R2

**Primi salitori:** Ivan Maghella, Marco Gnaccarini 26/06/2021

**Note:** Bella via di stampo classico per diedri e fessure.

Paragonabile ad alcune classiche della Valle della Sarca per impegno e tipologia di salita.

La roccia su alcuni tiri è molto bella, su alcuni tratti un po' delicata (secondo tiro muretto giallo). La via è chiodata e dove serve è

**Materiale**: Serie di friendf anche grandi. Martello e chiodi se si vuole aggiungere qualcosa. Soste a spit.

integrabile a friends.

**VERTICE** 2021 231

## Prealpi Venete Val D'Adige - Monti Lessini Monte Pastello 1128 m

Via: Pastello crack 150 mt. VIII (VII A1)

**Primi salitori:** Marco Gnaccarini, Ivan Maghella dal basso 25-26/06/2020

Portare una serie completa di friend fino al Blu BD n°3

Soste a fix e l'ultima su alberi

**Note:** Bella via per fessure strapiombanti da proteggere. La via è stata ripulita, ma bisogna

La via e stata ripulita, ma bisogna comunque prestare attenzione in alcuni punti.

Dopo l'apertura sono stati aggiunti alcuni chiodi con cordone nei punti chiave per facilitare una salita in libera

**Attacco:** 100 metri dopo la Via delle 40 Galee oltrepassare il cordino rosso sul pilastro grigio, nome scritto alla base.

**Legenda:** Chiodi (**CH**)

Clessidre (**CL**) Fix (**X**)

